

**FORMATO EUROPEO
PER IL
CURRICULUM
VITAE**



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	DURASTANTI PATRIZIA
Indirizzo	
Telefono	
Fax	
E-mail	patrizia.durastanti@tiscali.it
E-mail	patrizia.durastanti@scuolamartana.it
E-mail	patrizia.durastanti1@scuola.istruzione.it
Nazionalità	ITALIANA
Data di nascita	

ESPERIENZA LAVORATIVA

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Date• Nome e indirizzo del datore di lavoro• Tipo di impiego• Principali mansioni e responsabilità | <p>Dal 04 ottobre 1983
MIUR
<i>INSEGNANTE A TEMPO INDETERMINATO SCUOLA PRIMARIA
DALL 'A.S.1983-1984</i>
Docente a tempo indeterminato</p> |
| <ul style="list-style-type: none">• Date• Nome e indirizzo del datore di lavoro• Tipo di impiego | <p>Dall'A.S. 2002/2003
ISTITUTO COMPRENSIVO DI GUALDO CATTANEO
Progettazione, realizzazione e gestione del sito ufficiale dell'istituto .</p> |
| <ul style="list-style-type: none">• Date• Nome e indirizzo del datore di lavoro• Tipo di impiego• Principali mansioni e responsabilità | <p>1953 del 21/02/2017 - FSE - Competenze di base
01/06/2019-27/06/2019 (60 ore)
MIUR
10.2.2A-FSEPON-UM-2017-35GIOCANDO CON LE FIGURE
Esperto</p> |
| <ul style="list-style-type: none">• Date• Nome e indirizzo del datore di lavoro• Tipo di impiego• Principali mansioni e responsabilità | <p>1953 del 21/02/2017 - FSE - Competenze di base
02/05/2022-30/06/2022 (30 ore)
MIUR
10.2.2A-FSEPON-UM-2021-46Matemagica
Esperto</p> |

<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità 	<p>A.S. 2022-2023 (35 ore) Unipg Tirocinio SFP a.a.2022-2023 Tutor studente Scienze della Formazione</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Principali mansioni e responsabilità 	<p>A.S. 2017-2018 Istituto Comprensivo Massa Martana Tutor neoassunti</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Principali mansioni e responsabilità 	<p>A.S. 2018-2019 Istituto Comprensivo Massa Martana Tutor neoassunti</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Principali mansioni e responsabilità 	<p>A.S. 2019-2020 Istituto Comprensivo Massa Martana Tutor neoassunti</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Principali mansioni e responsabilità 	<p>A.S. 2020-2021 Istituto Comprensivo Massa Martana Tutor neoassunti</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Principali mansioni e responsabilità 	<p>A.S. 2022-2023 / 2023-2024 MIUR PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA (PNRR). INVESTIMENTO M4C1I3.2 'SCUOLA 4.0: SCUOLE INNOVATIVE, CABLAGGIO, NUOVI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO E LABORATORI'. COMUNICAZIONI. Co -progettista</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Principali mansioni e responsabilità 	<p>2023-2024 Istituto Comprensivo Massa Martana Animatore Digitale</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date • Nome e indirizzo del datore di lavoro • Principali mansioni e responsabilità 	<p>AA:SS 2022-2023/2023-2024 Istituto Comprensivo Massa Martana Responsabile della Funzione Strumentale al P.O.F. per l'Area Servizi agli studenti – FS 3 Continuità e Formazione</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Date 	<p><i>LICEO CASIMIRI DI GUALDO TADINO - A. CIUFFELLI EINAUDI TODI</i></p>

- Nome e indirizzo del datore di lavoro
- Principali mansioni e responsabilità

MIUR

Osservatore esterno prove nazionali invalsi

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Data	anno 1980
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	<i>ISTITUTO MAGISTRALE STATALE "F. ANGELONI" TERNI</i>
Qualifica conseguita	MATURITÀ MAGISTRALE
• Date	anno 1989
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	<i>FACOLTÀ DI MAGISTERO UNIVERSITÀ DI PERUGIA</i>
• Qualifica conseguita	LAUREA TRIENNALE IN VIGILANZA SCOLASTICA
• Date	05-04-2001 (20 ORE)
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Provveditorato agli Studi di Perugia: "Progetto formativo per i docenti incaricati per la prima volta di realizzare funzioni obbiettivo area 4"
• Qualifica conseguita	Formazione figura strumentale
Data	28-02-2003
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	AICA
Qualifica conseguita	EUROPEAN COMPUTER DRIVING LICENCE (ECDL)
Data	24-01-2003
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	<i>REGIONE UMBRIA</i>
Qualifica conseguita	OPERATORE PERSONAL COMPUTER
Date	22-12-2003 (105 ORE /120)
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	MIUR CM n 55 del 21-05-2002: " Informatica di base " – percorso A.
Qualifica conseguita	USO DEL PC E DEI PROGRAMMI OPERATIVI
Date	A, S, 2000.2001 (24/24 ORE)
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	<i>LABORATORIO TERRITORIALE " AMBIENTE COME ALFABETO " : " SAPERE E SAPER FARE CON IL COMPUTER "</i>
Qualifica conseguita	CREARE SITI WEB-USO DI INTERNET E DELLE RETI.
Date	<i>CODICE PROGETTO: 10.8.4.A1-FSEPON-UM-2016</i>
Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	MIUR
Qualifica conseguita	" FORMAZIONE TEAM PER L'INNOVAZIONE "
Data	6 - 6076 DEL 04/04/2016 - INIZIO 13-12-2016 FINE 31-12-2017

• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	INDIRE FSE -FORMAZIONE IN SERVIZIO ALL'INNOVAZIONE DIDATTICA E ORGANIZZATIVA IL PNSD PER LA SCUOLA DELLE COMPETENZE
Qualifica conseguita	FORMAZIONE TEAM PER L'INNOVAZIONE MODULO 2
Data	09-01-2017
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	POLITECNICO DI MILANO
Qualifica conseguita	ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE POLIMI OPEN KNOWLEDGE: Coding - il linguaggio nascosto delle cose
DATA	PERUGIA, 11 FEBBRAIO 2022
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	LEGGE 30 DICEMBRE 2020 N° 178 D.M. N° 188 DEL 21 GIUGNO 2021 A CURA DI SABRINA BOARELLI I.T.T.S «ALESSANDRO VOLTA»
Qualifica conseguita	FORMAZIONE IN SERVIZIO DEL PERSONALE DOCENTE AI FINI DELL'INCLUSIONE DEGLI ALUNNI CON DISABILITÀ
Data	DAL 26 -01-2021 AL 06-06-2022 (14 ORE)
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	BricksLab + Scuole Senza Zaino (LDLNB)
Qualifica	CLASSE SPERIMENTALE PER FORMARE DOCENTI ALL'USO DELLA PIATTAFORMA BRICKSLAB
Data	25-07-2022 AL 27-07-2022 (12 ORE)
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Brickslab+Scuola Senza Zaino Senza Zaino School 2022
Qualifica	CORSO ESTIVO PER FORMARE DOCENTI ALL'USO DELLA PIATTAFORMA BRICKSLAB
Data	21-01-2019 (12 ORE)
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	CORSO DI PRIMO SOCCORSO AZIENDALE D.L.81/08 E D.M. 388/03
Qualifica	PRIMO SOCCORSO
Data	GENNAIO 2020-FEBBRAIO 2020 (6 ORE)
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	AGGIORNAMENTO D-LGS 81/2008, ART 37 SICUREZZA FORMAZIONE GENERALE
Qualifica	SICUREZZA

Corsi di formazione recenti(tabella successiva)

ENTE FORMATORE	CORSO/EVENTO	DATA	ORARIO	ORE
CAMPUSTORE	Quaderni Umano Digitale: Alessandro Bogliolo racconta il suo nuovo progetto tra analogico e tecnologia	11/06/2020	16.00 – 17.00	1
	Ambienti di apprendimento innovativi	07/02/2019		1 e 30

	con LEGO Education		17.00 – 18.30	
	Minecraft: Education Edition Come portare in classe il videogioco più famoso al mondo	10/01/2018	16.00 – 17.30	1 e 30
	STEAM On Board Lezioni 15 e 16: alla scoperta di Halocode!	12/06/2020	16.00 – 17.00	1
	Ambienti scolastici: come adeguare gli spazi in conseguenza dell'emergenza sanitaria	29/06/2020	16.00 – 17.20	1 e 20
	Primi passi nel coding: attività didattiche con mTiny	08/07/2020	16.00 – 17.00	1
	G Suite Enterprise for Education: funzionalità avanzate per Google	22/07/2020	16.00 – 17.00	1
	Matatalab: coding tangibile e senza dispositivi	23/07/2020	16.00 – 17.00	1
	STEAM On Board: Lezioni 6 e 7	15/05/2020	16.00 – 17.00	1
	STEAM on board Lezione 8 e 9: risolviamole insieme!	22/05/2020	16.00 – 17.00	1
	STEAM On Board Lezioni 10, 11 e 12: risolviamole insieme!	29/05/2020	16.00 – 17.00	1
	Fine anno scolastico: i passi da fare in G Suite for Education	09/06/2020	16.00 – 17.00	1
	Google for Education: nuove idee di lezione e consigli per i problemi più frequenti tra Meet, Classroom e Moduli	14/05/2020	16.00 – 17.00	1
	Didattica a distanza e in classe con lo smartphone: spunti e strumenti con Alessandro Bencivenni	19/05/2020	16.30 – 17.45	1 e 15
<u>C2 GROUP</u>	Console di amministrazione e privacy.	Lunedì 15 giugno 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Tutto ciò che serve sapere per cominciare a usare classroom.	Venerdì 19 giugno 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Guida completa a Google Meet per la didattica e Calendar.	Lunedì 22 giugno 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30

	Dall'extended classroom alla flipped classroom: come progettare la didattica tra presenza e distanza.	Venerdì 26 giugno 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Come trasformare le tue Presentazioni in Video Didattici.	Martedì 30 giugno 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	10 suggerimenti chiave su come gestire una videolezione in modo interattivo e partecipativo.	Venerdì 3 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Inserire la scrittura a mano nelle lezioni a distanza.	Lunedì 6 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Apprendimento cooperativo: il lavoro in piccoli gruppi in aula e online.	Venerdì 10 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Accessibilità ed inclusione in ambiente Google.	Lunedì 13 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	"G Suite Enterprise for Education: funzionalità aggiuntive per la G Suite e Google Meet"	16 luglio 2020	della durata di 1/30 ora.	1 e 30
	Moduli: dalla verifica al librogame.	Lunedì 20 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Valutazione formativa e feedback: il ruolo delle tecnologie, la mediazione dell'insegnante.	Venerdì 24 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Italiano e lingue straniere in Classroom con Read&Write e Fluency Tutor.	Lunedì 27 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	Apprendere tra casa e scuola con il digitale: un nuovo patto con le famiglie.	Venerdì 31 luglio 2020	Dalle 16.00 alle 17.30	1 e 30
	"I Monitor Touch: come è facile integrarlo nella didattica con Teams e Office 365	in data 19 maggio 2021,	della durata di 1 ora.	1
	Google Documenti e Google Fogli nella didattica"	in data 16 dicembre 2020	della durata di 1 ora.	1
<u>RICONNESSIONI</u>	Il progetto PerContare: proposte per le classi prima e seconda primaria	23 giugno 2020	15:30-17:00	1 e 30
	Nuovi sviluppi del progetto PerContare: la guida per la classe terza	25 giugno 2020	10:30-12:00	1 e 30
	Didattica d'emergenza e didattica come capitalizzare le esperienze.	25 giugno 2020	15:30-17:00	1 e 30
	Formare cittadini e cittadine digitali	16.12-2020	17:00-18:00	1
<u>PEARSON ACADEMY</u>	Nessuno indietro: la didattica a distanza con le piattaforme cooperative e le risorse	10 marzo 2020	dalle ore 15:30 alle ore 16:30	1

	Pearson			
	Facciamo i conti con la matematica... e la realtà - Prima Parte	26/04/2017	della durata di 1 ora	1
	Condurre e organizzare la classe capovolta Trasformare la classe in una comunità di apprendimento	04/04/2018	durata di 1 ora	1
	Facciamo i conti con la matematica... e la realtà - Seconda Parte	04/04/2018	durata di 1 ora	1
	Be Happy Portare Mindfulness e Cittadinanza a scuola	13 aprile 2022	dalle ore 16:30 alle ore 18:45	1 e 15
	Comunicare efficacemente le STEM in classe	19 novembre 2021	dalle ore 17:00 alle ore 18:00	1
<u>DIRSCUOLA</u>	Educazione civica e Linee guida - Domande e risposte	21 luglio 2020	dalle ore 10.30 alle ore 12.00.	1 e 30
	Hacking STEM e Robotica Educativa	31 maggio 2018	17:00 -18:30	1 e 30
	Coding e Gammification:	10 maggio 2018	17:00 -18:30	1 e 30
	Strategie di coinvolgimento a distanza con Microsoft Teams	7 Aprile 2020 dalle	ore 15.00 alle 16.30.	1 e 30
	Le applicazioni Google per la didattica digitale	10/06/2020		10
	PIATTAFORME DI SOCIAL LEARNING PER LA SCUOLA	07/06/2020		10
<u>TELEFONO AZZURRO</u>	Vivi Internet al Meglio: Bullismo ed odio in rete	17/06/2020	1 ora	1
<u>GIUNTI SCUOLA</u>	DIDATTICA DELL'ITALIANO a cura di Cristiana De Santis, Federico Batini e Erika Pucci	gennaio-aprile 2020	per un totale di 5 ore	5
	Dalla didattica a distanza alla didattica flessibile a cura di Federico Batini, Cristiano Giorda, Rosetta Zan	maggio 2020	per un totale di 1 ora	1
	"FARE DIDATTICA IN SPAZI FLESSIBILI"	25 maggio 2020 durante il convegno "September NOW!"	2 ore	2
<u>SENZA ZAINO</u>	"LE FABBRICHE DEGLI STRUMENTI NON SI FERMANO"	Sabato 11 dicembre 2021	09:30-12:30	3
	"Strumenti e risorse SZ per pianificare efficacemente la lezione e scambiare le pratiche	25/07/2022 (3 ½ ore); 27/07/2022 (3 ½ ore);		per un totale di 15 ore

		29/07/2022 (5 ore) + 3 ore attività asincrona		
	REALIZZA UN MUSEATER-Metti in scena una performance museatrale", presso la Pinacoteca Comunale di Nocera Umbra,	il 7 e l'8 luglio 2023.		16
Erikson	Una matematica attiva e inclusiva alla scuola primaria	novembre 2021	Tutor: Valeria Razzini	25
S.O.F.I.A. MIUR	Geometria: dalla realtà alla rappresentazione versus l'astrazione	12-11-2018/11-05-2019	C.I.D.I.	36
TOTALE				<u>220 ORE</u>

<u>PIATTAFORMA FUTURA</u>			
GUIDA ALLA GESTIONE DEI PERCORSI FORMATIVI SULLA PIATTAFORMA SCUOLA FUTURA NELL'AMBITO DELLE AZIONI DI COINVOLGIMENTO DEGLI ANIMATORI DIGITALI	organizzato da Polo nazionale	22/10/2023	5
MOOC - COSTRUIRE LE APP A SUPPORTO DELLA DIDATTICA E DELLE DISCIPLINE	organizzato da Polo Transizione digitale - Catanzaro Vittorio Emanuele II - CZIS021007	31/10/2023	25
EDUCAZIONE AL PENSIERO COMPUTAZIONALE: STRUMENTI E STRATEGIE PER I DOCENTI DELLA SCUOLA DEL PRIMO CICLO	Polo Transizione digitale - Vigevano - PVPC010006	30/10/2023	20
DIGITAL GAMING & GAMIFICATION - PF-TD_DI15	organizzato da Polo Transizione digitale - Napoli Ferraris - NATF17000Q	31/10/2023	25
DIGITAL LEARNING 360° # 58	organizzato da Polo Transizione digitale - Fabriano - ANPS05000Q	02/12/2023	20
G-COLLABORATE: NUOVI METODI DI COMUNICAZIONE CON PIATTAFORME E	organizzato da Polo Transizione	22/11/2023	18

RISORSE GRATUITE – BASE	digitale - Arezzo - ARVC010009		
LA DIDATTICA IN “GIOCO”: GAMIFICATION, SERIOUS GAME, GAME BASED LEARNING, ESCAPE ROOM 2 ED.	organizzato da Polo Didattica digitale - Napoli IC26 - NAIC8BQ00R	22/11/2023	25
INTRODUZIONE ALLA REALTÀ AUMENTATA, VIRTUALE E MISTA	organizzato da Polo Didattica digitale - Lipari - MEIC818009	08/11/2023	16
TRA IL VIRTUALE E IL MATERIALE, C'È DI MEZZO STAMPARE E NON SOLO	organizzato da Polo STEAM - Gallarate	03/08/2023	25
STAMPANTE 3D NELLA CLASSE 4.0 II EDIZIONE	organizzato da EFT Umbria	31/05/2023	10
PIATTAFORME DI CODING NELLA DIDATTICA DEL I CICLO DI ISTRUZIONE	organizzato da Polo Transizione digitale - Genova - GERI02000N	24/07/2023	25
MUSEI DIGITALI	organizzato da Polo Didattica digitale - Ancona - ANIS014007	22/10/2023	25
DIGITALE, REALTÀ VIRTUALE ED AUMENTATA NELLA DIDATTICA PER INFANZIA E PRIMARIA MOOC	organizzato da Polo Didattica digitale - Bari - BAIS05900B	11/10/2023	20
ESPLORIAMO IL METAVERSO E COSTRUIAMO UN AMBIENTE DI APPRENDIMENTO - 2° EDIZIONE - AR#2	organizzato da Polo Transizione digitale - Firenze - FIIS01700A	20/10/2023	25
FORMULIAMO PROBLEMI E TROVIAMO SOLUZIONI_1 #24	organizzato da Polo Transizione digitale - Fabriano - ANPS05000Q	21/10/2023	20
FINGERPRINTS 4.0 LA DIDATTICA CON LA REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA	organizzato da Polo Transizione digitale - Busto Arsizio - VAIS02700D	28/07/2023	20
GLI STRUMENTI PER LA AR/VR A SCUOLA	organizzato da Polo Transizione digitale - Catanzaro Vittorio Emanuele II - CZIS021007	21/08/2023	25

OPPORTUNITÀ DIDATTICHE TRA METAVERSO E EDUVERSO: LE APPLICAZIONI DI BASE PER AFFRONTARE NUOVE SFIDE.	Polo Transizione digitale - Catania Calvino - CTIC89700G	25/12/2023	25
SFIDE CREATIVE PER L'APPRENDIMENTO ATTIVO CON AR, VR E AI TD33	Polo Transizione digitale - Bergamo - BGIS03200C	26/12/2023	25
TOTALE			<u>399 h</u>
TOTALE COMPLESSIVO			<u>619 ore</u>